

1. 4К дағдылар: коммуникация; кооперация; креативтілік және

- A) сыни ойлау
- B) көшбасшылық
- C) ғылыми
- D) ізденушілік
- E) желілік

2. Сыни ойды, зерттеушілік құзыреттіліктері мен топтағы жұмыс дағдыларын дамыту құралы ретінде бірнеше пән саласы кіретін жаңа білім беру технологиясы – бұл:

- A) steam- технологиясы
- B) smart- технология
- C) интернет технология
- D) ақпараттық технология
- E) инновациялық технология

3. Оқушылардың жоғары ұйымдасқан ойын дамыту мен алған білімдерін жаратылыстану ғылымдары, технология, инженерия, математика мен өнер сияқты пәндерде жобалық оқыту арқылы тиімді қолдануды мақсат ететін оқыту технологиясы – бұл:

- A) steam- технологиясы
- B) smart- технология
- C) интернет технология
- D) ақпараттық технология
- E) инновациялық технология

4. Оқытудың пәнаралық сипатымен құрылымдалған – бұл ... білім берудің артықшылығы.

- A) steam
- B) smart
- C) интернет
- D) электрондық
- E) инновациялық

5. STEAM білім берудің ең құнды аспектілерінің бірі – бұл білім алушыларды ... үйренуге қалай ынталандыратыны.

- A) «жұмсақ дағдыларды»
- B) «қатты дағдыларды»
- C) «ашық дағдыларды»
- D) «жабық дағдыларды»
- E) «шығармашылық дағдыларды»

6. Сыни ойлау және мәселелерді шешу дағдыларын дамыту – бұл STEM-білім берудің

- A) артықшылығы
- B) нәтижесі
- C) мақсаты

- D) міндеті
- E) бағыты

7. Талантты білім алушыларды іздеу, оларға қолдау мен көмек көрсетудің тармақталған жүйесін құру – бұл STEM -білім берудің

- A) талабы
- B) нәтижесі
- C) мақсаты
- D) міндеті
- E) бағыты

8. Коммуникациялық дағдылардың әлсіздігі – бұл STEM - білім берудің

- A) кемшілігі
- B) жетістігі
- C) мақсаты
- D) міндеті
- E) бағыты

9. Әрбір жалпы білім беретін орта мектепте ерекше дарынды балаларды анықтау үшін шығармашылық ортаны дамыту керек – бұл STEM - білім берудің

- A) талабы
- B) нәтижесі
- C) мақсаты
- D) міндеті
- E) бағыты

10. Талантты балаларға қолдау көрсету жүйесін дамыту керек – бұл STEM - білім берудің

- A) талабы
- B) нәтижесі
- C) мақсаты
- D) міндеті
- E) бағыты