

Тестовые задания

1. Новый способ доступа к учебному контенту через мобильные устройства:

- A) мобильное обучение
- B) smart-обучение
- C) stem-обучение
- D) инновационное обучение
- E) дистанционное обучение

2. Общение в любое удобное время и в любом месте, что расширяет возможности командной работы – это ... мобильного обучения.

- A) цель
- B) обязанность
- C) направление
- D) результат
- E) особенность

3. Площадка для проведения видеоконференций, вебинаров и других подобных онлайн-мероприятий – это:

- A) Zoom
- B) Kahoot
- C) Quizizz
- D) Skype
- E) Microsoft Teams

4. Платформа, позволяющая полностью перевести обучение в онлайн –это:

- A) Google Classroom
- B) Nearpod
- C) Microsoft Teams
- D) Quizizz
- E) Kahoot

5. Игровая обучающая платформа, подходящая для любого предмета и любого возраста –это:

- A) Quizizz
- B) Nearpod
- C) Microsoft Teams
- D) Google Classroom
- E) Kahoot

6. Платформа онлайн-сервиса предназначенная для проведения тестирования на уроках в образовательных учреждениях –это:

- A) Socrative
- B) Nearpod
- C) Microsoft Teams
- D) Google Classroom
- E) Kahoot

7. Бесплатный, простой в использовании, быстрый инструмент с упражнениями, в том числе подготовленными на основе видеороликов, для быстрого создания интерактивных рабочих листов:

- A) Wizer.me

- B) Nearpod
- C) Microsoft Teams
- D) Google Classroom
- E) Kahoot

8. Платформа, которая позволяет преподавателям делать презентации для занятий и показывать их обучающимся во время занятий –это:

- A) Nearpod
- B) Wizer.me
- C) Microsoft Teams
- D) Google Classroom
- E) Kahoot

9. Платформа дистанционного образования, позволяющая учиться у высококвалифицированных преподавателей в любом месте и в любое время – это:

- A) Daryn.Online
- B) Wizer.me
- C) Microsoft Teams
- D) Nearpod
- E) Kahoot

10. Цифровая образовательная платформа, основанная на лучших достижениях мировых лидеров электронного обучения – это:

- A) Bilimland
- B) Wizer.me
- C) Microsoft Teams
- D) Nearpod
- E) Kahoot